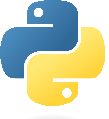
|  |  |
| --- | --- |
| UD1: INTRODUCIÓN Á PROGRAMACIÓN | **2** |

**Elabora unha táboa clasificando os diferentes paradigmas programación.**

* Na seguinte páxina tes a táboa xa creada e cuberta co 1º exemplo para facilitar a incorporación dos seguintes.
* Debes completar a táboa cos diferentes paradigmas da programación vistos na aula:
  + **Programación imperativa**
    - Programación estructurada (ou secuencial)
    - Programación procedimental
    - Programación orientada a objetos
  + **Programación declarativa**
    - Programación lógica
    - Programación funcional
    - Programación reactiva
* Escribe unha breve descripción de cada unha e un exemplo de cada paradigma.



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARADIGMA** | **DESCRIPCIÓN** | **EXEMPLO** | **LOGO** |
| POO | Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver. | Java |  |
| Estructurada | Está orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa utilizado únicamente subrutinas o funciones: secuencial, condicional y repetitiva | C++ | C++ - Wikipedia, la enciclopedia libre |
| Procedimental | Se basan en una estructura secuencial y jerárquica, y que ejecutan acciones de acuerdo con reglas precisas. | Pascal | Lenguaje de Programación: Pascal – Lenguajes de Programación |
| Lógica | Está basado en la lógica de predicados, en concreto en un subconjunto de esta lógica denominado cláusulas de Horn. | Prolog | SWISH -- SWI-Prolog for SHaring |
| Funcional | Aunque Python sea multiparadigma, también utiliza el funcional. El paradigma funcional se basa en un conjunto de funciones que pueden ser evaluadas para obtener un resultado. | Python |  |
| Reactiva |  |  |  |
|  | Es un paradigma enfocado en el trabajo con flujos de datos finitos o infinitos de manera asíncrona. | JavaScript | Archivo:JavaScript-logo.png - Wikipedia, la enciclopedia libre |
|  |  |  |  |
| Multiparadigma | Imperativo, funcional, orientado a objetos, procedural, reflexivo. | PHP | Archivo:PHP-logo.svg - Wikipedia, la enciclopedia libre |
| Orientada a objetos | Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver. | Ruby | Ruby - Wikipedia, la enciclopedia libre |
| Orientado a objetos | Define clases de objetos y sus relaciones para encapsular y representar el dominio del problema a resolver. | Golang (Go) | Que es Go y para que se utiliza? | Victor Robles |
| Funcional | El paradigma funcional se basa en un conjunto de funciones que pueden ser evaluadas para obtener un resultado. | Erlang | Erlang - Wikipedia, la enciclopedia libre |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |